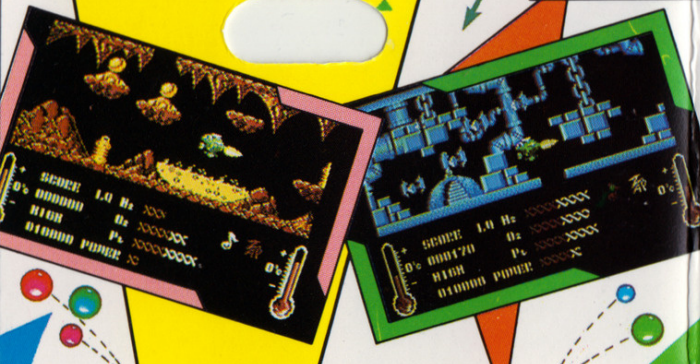




IT'S TOADFORCE!!
 You're a nearly indestructible bio-mechanical fighting machine with one thing on your mind: to destroy the most advanced defence system in the entire universe!

WRITTEN BY:
 KARL HÖRNELL
 PRODUCED BY:
 RICHARD PAUL JONES
 © PLAYERS 1987

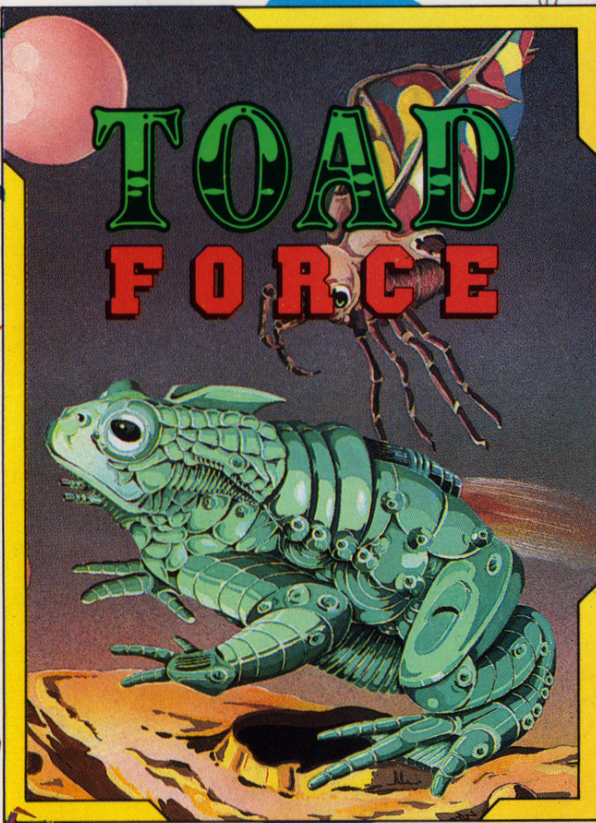


CBM 64/128

TOAD FORCE



PLAYERS



PLAYERS

COMMODORE 64/128

TOAD FORCE

LOADING INSTRUCTIONS

TO LOAD; Hold down SHIFT and tap RUN/STOP. The game will load automatically.

THE GAME

The mission is to fly around five different landscapes between the strata of a small planet, shooting everything that moves in order to defeat an extremely advanced defence system.

The mechanical toad is nearly indestructible but frequent crashing will drain its energy. The liquid hydrogen and the plutonium which are used to keep the toad at the right temperature, run down quickly when it is extremely hot or cold. Furthermore, the engines will need oxygen to work properly but all this can be found and picked up when the meters go below the white area.

The toad is allowed to travel up and down through the levels (strata) in order to get what it needs. If it gets too tough, a powerful forcefield can be switched on, (F1) and off, (F3) but not for too long as this too drains the energy.

When a landscape is cleared a main defence unit appears. It is extremely dangerous but can be shot down. Five dead defence units complete the game. Can the most powerful offensive weapon beat the most advanced defence system?

THE CONTROLS

- Joystick control (in port 2)
- Music ON - F5
- Music OFF - F7
- Forcefield ON - F1
- Forcefield OFF - F3

FRANÇAIS

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENTS

Maintenez la touche SHIFT en position abaissée et appuyez sur la touche RUN/STOP. Le jeu se charge automatiquement.

LE JEU

La mission consiste à voler autour de cinq paysages différents entre les couches d'une petite planète, en tirant sur tout ce qui bouge afin de détruire un système de défense extrêmement avancé.

Le crapaud mécanique est presque indestructible mais un écrasement fréquent va épuiser son énergie. L'hydrogène liquide et le plutonium qui sont utilisés pour garder le crapaud à la bonne température, s'épuisent rapidement lorsqu'il fait extrêmement chaud ou froid. En outre, les moteurs auront besoin d'oxygène pour marcher correctement, mais tout ceci peut se trouver lorsque les compteurs descendent en dessous de la zone blanche.

Le crapaud peut monter et descendre les différents niveaux pour se ravitailler. S'il devient trop fort, un champ de force puissant peut être allumé, (F1) et éteint (F3) mais pas pour longtemps car l'énergie s'épuisera aussi. Lorsqu'un paysage est dégagé une unité de défense principale apparaît. Elle est extrêmement dangereuse mais peut être neutralisée. Cinq unités de défense mortes achèvent le jeu. Est-ce que l'arme offensive la plus puissante peut battre le système de défense le plus avancé?

COMMANDES

Contrôle au joystick (dans connexion 2)

Music Marche - F5

Musique Arrêt - F7

Champ de force Marche - F1

Champ de force Arrêt - F3

DEUTSCH

LADUNGSVORSCHRIFTEN

SHIFT drücken und halten und RUN/STOP betätigen, wodurch das Spiel automatisch geladen wird.

DAS SPIEL

Sie haben die Mission, vier verschiedene Landschaften zwischen den Schichten eines kleinen Planeten zu fliegen, und alles was sich bewegt zu erschiessen um ein höchst fortschrittliches Verteidigungssystem zu besiegen.

Die mechanische Kröte ist fast unerstörben aber ofteres Abstürzen verbraucht ihre Energie. Der flüssige Wasserstoff und das Plutonium welche die Kröte auf der richtigen Temperatur halten, werden wenn sie aussergewöhnlich heiss oder kalt ist, rasch verbraucht. Ausserdem brauchen die Motoren Sauerstoff um richtig zu funktionieren aber Sie können das alles finden und aufheben wenn die Messinstrumente unter der weissen Fläche zeigen.

Die Kröte kann durch die Schichten hinauf - und hinunterfahren um das was sie braucht, zu erhalten. Wenn es zu streng wird, können Sie ein sehr starkes Kraftfeld einstellen (F1) oder es abstellen (F3) aber das darf nicht zu lange dauern weil sonst auch das die Energie verbraucht.

Sowie eine Landschaft frei gemacht wurde erscheint eine Hauptverteidigungseinrichtung. Diese ist besonders gefährlich, aber kann abgeschossen werden. Das Spiel wird durch fünf tote Verteidigungseinrichtungen fertig gemacht. Können die stärksten Angriffswaffen das fortschrittlichste Verteidigungssystem besiegen?

DIE KONTROLLEN

Joystick-Kontrolle (im Port 2)

Musik EIN - F5

Musik AUS - F7

Kraftfeld EIN - F1

Kraftfeld AUS - F3